

RÈGLEMENT MINI-BASKET CD92

Préambule	2
Article 1 : Les règles du jeu	2
Article 2 : La pratique «initiation»	3
1) Les règles	
2) Pour les U9	4
3) Pour les U11	3
Article 3 : La pratique «confirmé»	4
1) Les règles	4
2) Pour les U9 Mixtes	5
3) Pour les U11 Mixtes	5
4) Pour les U11F	6

PRÉAMBULE

Les catégories U7 et moins sont laissées à la charge des clubs.

Le CD92 se chargera d'organiser les catégories U9 à U11 sous forme de pratique «initiation» et «confirmé».

Engagements libres. Pour les «confirmé», merci de vous référer aux paragraphes de l'article 3.

Tous les joueurs d'une même équipe doivent avoir des maillots assortis.

Défense Homme à Homme uniquement. Toute autre forme de défense étant prohibée (zone, flottement, etc).

Toutes les défenses de type «zone demi-terrain» et «zone tout terrain» sont interdites.

ARTICLE 1 : LES RÈGLES DU JEU

Défense	Lors des oppositions, défense individuelle
Tir à 3 points	Non
Ballon tenu	Règle de l'alternance
La sortie	Le terrain de Basket-Ball est délimité par des lignes. Il y a sortie : - lorsque le ballon touche la ligne ou le sol au-delà de la ligne délimitant le terrain. - lorsqu'un joueur contrôlant le ballon touche la ligne ou le sol au-delà de la ligne délimitant le terrain. Remise en jeu non défendue. Remise en jeu normale et ballon non touché par l'arbitre.
Le marcher	JOUEUR : - Quand je reçois le ballon en mouvement, j'ai le droit de poser mes deux pieds au sol pour le contrôler, tirer, passer ou m'arrêter. - Quand je suis arrêté, le premier pied posé au sol pour mon arrêt doit rester collé au sol. C'est mon pied de pivot. L'autre pied est libre de bouger. - Pour tirer au panier je peux décoller mon pied de pivot. - Attention, pour partir je dois dribbler avant de décoller mon pied de pivot. ARBITRE : - dit « marcher » et fait le geste, - dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon, - et montre la direction du jeu. EX : « marcher ! ballon aux bleus ! »
Le dribble	JOUEUR : - Je ne peux pas porter le ballon en dribblant ni porter le ballon à deux mains. - Si j'arrête mon dribble, je ne peux pas repartir. Je dois faire une passe ou un tir. ARBITRE : - dit « reprise de dribble » en faisant le geste, - dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon, - montre la direction du jeu, - et donne le ballon à la touche la plus proche. EX : « reprise de dribble ! ballon aux blancs ! ».

Les contacts	<p>JOUEUR :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quand j'attaque ou je défends, je n'ai pas le droit de tenir, pousser, bousculer, etc. mon adversaire. - J'ai le droit pour défendre de me déplacer face à lui et de le gêner. Un contact avec mon torse est autorisé à condition de pas le faire en avançant vers lui. - Je ne peux pas créer de contact avec mes bras, mes épaules, mes hanches ou mes jambes. - Quand j'attaque, je ne peux pas heurter mon adversaire au torse ni étendre mes bras pour le tenir à distance. <p>ARBITRE :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dit « faute au N° ...bleu » et le répète à la table de marque en faisant le geste. - L'arbitre annonce la couleur de l'équipe qui aura le ballon, montre la direction du jeu et donne le ballon à la touche la plus proche. <p>Exemple :« faute au 8 bleu ! 2 lancers francs ! »</p>
---------------------	--

ARTICLE 2 : LA PRATIQUE «INITIATION»

Catégories U9 mixtes et U11 mixtes. Pas de pratique uniquement féminine.
Pour les joueurs débutants. Il n'y aura ni titre ni classement.

1) Les règles

Titres de participation	Socle + extension compétition (0C, 1C, 2C)
Effectif	8 à 12 joueurs
Composition des équipes	4x4
Temps de jeu	6 x 4 minutes, match simple, décompté
Repos des joueurs	Repos pendant 2 périodes minimum
Changements	Changements autorisés sur la dernière période uniquement (n'importe quand si blessure)
Fautes	<ul style="list-style-type: none"> - Fautes individuelles à comptabiliser - 1pt sera ajouté au score et le ballon redonné à l'attaque pour chaque faute sur action de tir - L'éventuelle attitude antisportive d'un joueur devra être traitée sur un principe éducatif et non l'application d'une règle
5 secondes	Tolérance
3 secondes	Tolérance
Retour en zone	Non
Repos entre les périodes	1 minute
Mi-temps	5 minutes, entre la 3ème et la 4ème période
Hauteur du panier	2,60 mètres
Taille du terrain	28 x 15 m

Taille du ballon	T5
Lancers-francs	Lancers au début de chaque période Pas de lancers pendant le temps de jeu
Le score	Matches nuls autorisés Ne plus compter le score si l'écart dépasse 30 pts
Feuille de marque	Feuille de marque «spéciale CD92» à récupérer sur internet
Temps-mort	Non
Entre-deux	Au début de chaque période Alternance pendant le jeu

2) Pour les U9

La catégorie U9 concerne tous les U8 et U9, ainsi que les U7 sous conditions de surclassement.

Engagements libres. Organisation en 2 phases en fonction du nombre d'engagés.

3) Pour les U11

Cette catégorie concerne tous les U10 et U11, ainsi que les U9 sous conditions de surclassement.

Engagements libres. Organisation en 2 phases en fonction du nombre d'engagés.

ARTICLE 3 : LA PRATIQUE «CONFIRMÉ»

Catégories U9 mixtes, U11 mixtes et U11F.

Pour les joueurs ayant déjà une bonne connaissance du basket et ses règles.

1) Les règles

Titres de participation	Socle + extension compétition (0C, 1C, 2C)
Effectif	8 à 10 joueurs
Composition des équipes	4x4
Temps de jeu	6 x 4 minutes, match simple, décompté
Repos des joueurs	Repos pendant 2 périodes minimum
Changements	Changements possible si le joueur s'est reposé deux périodes complètes
Fautes	- Fautes individuelles à comptabiliser - L'éventuelle attitude antisportive d'un joueur devra être traitée sur un principe éducatif et non l'application d'une règle
5 secondes	Oui
3 secondes	Oui

Retour en zone	Non
Repos entre les périodes	2 minutes
Mi-temps	10 minutes, entre la 3ème et la 4ème période
Hauteur du panier	2,60 mètres
Taille du terrain	28 x 15 m
Taille du ballon	T5
Lancers-francs	Lancers francs sur faute de tir
Le score	Matches nuls autorisés Ne plus compter le score si l'écart dépasse 30 pts
Feuille de marque	Feuille de marque roses triptyques
Temps-mort	1 temps mort en première mi-temps et 2 dans la 2ème , par équipe
Entre-deux	Alternance

2) Pour les U9 Mixtes

Engagements libres pour les tournois qualificatifs.
Suite à ces TQ, 12 équipes seront retenues.

Phase 1 :

Les 12 équipes seront en 2ème division, réparties en 3 poules de 4.
Matches allers-retours.

Phase 2 :

1ère division : les 2 meilleures équipes de chaque poule de la phase 1.
2ème division : les 6 restantes.
Matches allers-retours.

3) Pour les U11 Mixtes

Engagements libres pour les tournois qualificatifs.
Suite à ces TQ, 24 équipes seront retenues.

Phase 1 :

1ère division : 8 premières des TQ
2ème division : 8 suivantes
3ème division : 8 dernières

Matches allers simples.

Montées et descentes entre les divisions à l'issue de la phase 1.

Phase 2 :

1ère division : 8 équipes -> la 1ère sera désignée «champion départemental»

2ème division : 8 équipes -> la 1ère sera désignée «vainqueur 2ème division»

3ème division : 8 équipes -> la 1ère sera désignée «vainqueur 3ème division»

Matches allers-retours

4) Pour les U11F

En fonction du nombre d'engagés.

