

RÈGLEMENT MINI-BASKET CD92

Préambule	2
Article 1 : Les règles du jeu	2
Article 2 : La pratique «initiation»	3
1) Les règles	3
Article 3 : La pratique «confirmé»	4
1) Les règles	4

PRÉAMBULE

Les catégories U7 et moins sont laissées à la charge des clubs.

Le CD92 se chargera d'organiser les catégories U9 à U11 sous forme de pratique «initiation» et «confirmé».

Tournoi qualificatif pour former les U9 et U11 confirmés division 1 (et D2 pour les U11).
Engagements libres pour le reste des divisions, ainsi que les féminines et l'initiation.

Tous les joueurs d'une même équipe doivent avoir des maillots assortis.

Défense Homme à Homme uniquement. Toute autre forme de défense étant prohibée (zone, flottement, etc).

Toutes les défenses de type «zone demi-terrain» et «zone tout terrain» sont interdites.

La catégorie U9 concerne tous les U8 et U9, ainsi que les U7 sous conditions du respect des règles de surclassement.

La catégorie U11 concerne tous les U10 et U11, ainsi que les **U8** et U9 sous conditions du respect des règles de surclassement.

ARTICLE 1 : LES RÈGLES DU JEU

Défense	Lors des oppositions, défense individuelle
Tir à 3 points	Non. Attention, l'e-marque prend en compte les 3 points, merci d'indiquer tous les tirs dans la zone à 2 points.
Ballon tenu	Règle de l'alternance
La sortie	Le terrain de Basket-Ball est délimité par des lignes. Il y a sortie : <ul style="list-style-type: none">- lorsque le ballon touche la ligne ou le sol au-delà de la ligne délimitant le terrain.- lorsqu'un joueur contrôlant le ballon touche la ligne ou le sol au-delà de la ligne délimitant le terrain. Remise en jeu non défendue. Remise en jeu normale et ballon non touché par l'arbitre.
Le marcher	JOUEUR : <ul style="list-style-type: none">- Quand je reçois le ballon en mouvement, j'ai le droit de poser mes deux pieds au sol pour le contrôler, tirer, passer ou m'arrêter.- Quand je suis arrêté, le premier pied posé au sol pour mon arrêt doit rester collé au sol. C'est mon pied de pivot. L'autre pied est libre de bouger. <ul style="list-style-type: none">- Pour tirer au panier je peux décoller mon pied de pivot.- Attention, pour partir je dois dribbler avant de décoller mon pied de pivot. ARBITRE : <ul style="list-style-type: none">- dit « marcher » et fait le geste,- dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon,- et montre la direction du jeu. EX : « marcher ! ballon aux bleus ! »

Le dribble	<p>JOUEUR :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Je ne peux pas porter le ballon en dribblant ni porter le ballon à deux mains. - Si j'arrête mon dribble, je ne peux pas repartir. Je dois faire une passe ou un tir. <p>ARBITRE :</p> <ul style="list-style-type: none"> - dit « reprise de dribble » en faisant le geste, - dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon, - montre la direction du jeu, - et donne le ballon à la touche la plus proche. <p>EX : « reprise de dribble ! ballon aux blancs ! ».</p>
Les contacts	<p>JOUEUR :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quand j'attaque ou je défends, je n'ai pas le droit de tenir, pousser, bousculer, etc. mon adversaire. - J'ai le droit pour défendre de me déplacer face à lui et de le gêner. Un contact avec mon torse est autorisé à condition de pas le faire en avançant vers lui. - Je ne peux pas créer de contact avec mes bras, mes épaules, mes hanches ou mes jambes. - Quand j'attaque, je ne peux pas heurter mon adversaire au torse ni étendre mes bras pour le tenir à distance. <p>ARBITRE :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dit « faute au N° ...bleu » et le répète à la table de marque en faisant le geste. - L'arbitre annonce la couleur de l'équipe qui aura le ballon, montre la direction du jeu et donne le ballon à la touche la plus proche. <p>Exemple : « faute au 8 bleu ! 2 lancers francs ! »</p>
Les fautes	<p>Les fautes personnelles sont comptabilisées, et la 5ème faute d'un joueur est éliminatoire.</p> <p>Pas de comptabilisation des fautes d'équipe.</p>

ARTICLE 2 : LA PRATIQUE «INITIATION»

Catégories U9 mixtes et U11 mixtes. Pas de pratique uniquement féminine. **Affiché divison 10 sur internet.**
Pour les joueurs débutants. **L'objectif est que tous les pratiquants jouent.**
Il n'y aura ni titre ni classement.

1) Les règles

Titres de participation	Socle + extension compétition (0C, 1C, 2C)
Effectif	6 à 12 joueurs
Composition des équipes	4x4
Temps de jeu	6 x 4 minutes, match simple, décompté
Repos et participation des joueurs	Repos pendant 2 périodes complètes minimum + jeu pendant 2 périodes complètes minimum
Changements	Changements possibles seulement sur la 6ème période et uniquement pour les joueurs ayant déjà respecté la règle ci-dessus
Fautes	1pt sera ajouté au score et le ballon redonné à l'attaque pour chaque faute sur action de tir

5 secondes	Tolérance
3 secondes	Tolérance
Retour en zone	Non
Repos entre les périodes	1 minute
Mi-temps	5 minutes, entre la 3ème et la 4ème période
Hauteur du panier	2,60 mètres
Taille du terrain	28 x 15 m
Taille du ballon	T5
Lancers-francs	Lancers au début de chaque période Pas de lancers pendant le temps de jeu
Le score	Score par périodes (1pt : période perdue, 2pts : égalité, 3pts : gagnée). Le score final est le cumul des points par période Matches nuls autorisés Ne plus compter le score si l'écart dépasse 30 pts par période
Feuille de marque	E-marque Mini-Basket obligatoire
Temps-mort	Non
Entre-deux	Au début de chaque période Alternance pendant le jeu

ARTICLE 3 : LA PRATIQUE «CONFIRMÉ»

Catégories U9 et U11; D1, D2 ou D3.

Pour les joueurs ayant déjà une bonne connaissance du basket et ses règles.

La commission sportive procédera aux vérifications nécessaires pour faire respecter plus strictement le règlement du mini-basket, notamment pour les effectifs et les repos et participation des joueurs.

Des sanctions pourront être prononcées. Celles-ci seront indiquées en annexe 3 des règlements sportifs du 92.

1) Les règles

Titres de participation	Socle + extension compétition (0C, 1C, 2C)
Effectif	8 à 10 joueurs
Composition des équipes	4x4
Temps de jeu	6 x 4 minutes, match simple, décompté
Repos et participation des joueurs	Repos pendant 2 périodes complètes minimum + jeu pendant 2 périodes complètes minimum
Changements	Changements possibles seulement sur la 6ème période et uniquement pour les joueurs ayant déjà respecté la règle ci-dessus
Fautes	Voir article 1

5 secondes	Oui
3 secondes	Oui
Retour en zone	Non
Repos entre les périodes	2 minutes
Mi-temps	10 minutes, entre la 3ème et la 4ème période
Hauteur du panier	2,60 mètres
Taille du terrain	28 x 15 m
Taille du ballon	T5
Lancers-francs	Lancers francs sur faute de tir
Le score	Marque courante Matches nuls autorisés Ne plus compter le score si l'écart dépasse 50 pts
Feuille de marque	E-marque Mini-Basket obligatoire
Temps-mort	1 temps mort en première mi-temps et 2 dans la 2ème , par équipe
Entre-deux	Alternance